

VelocityOne Multi-Shift

Návod SK

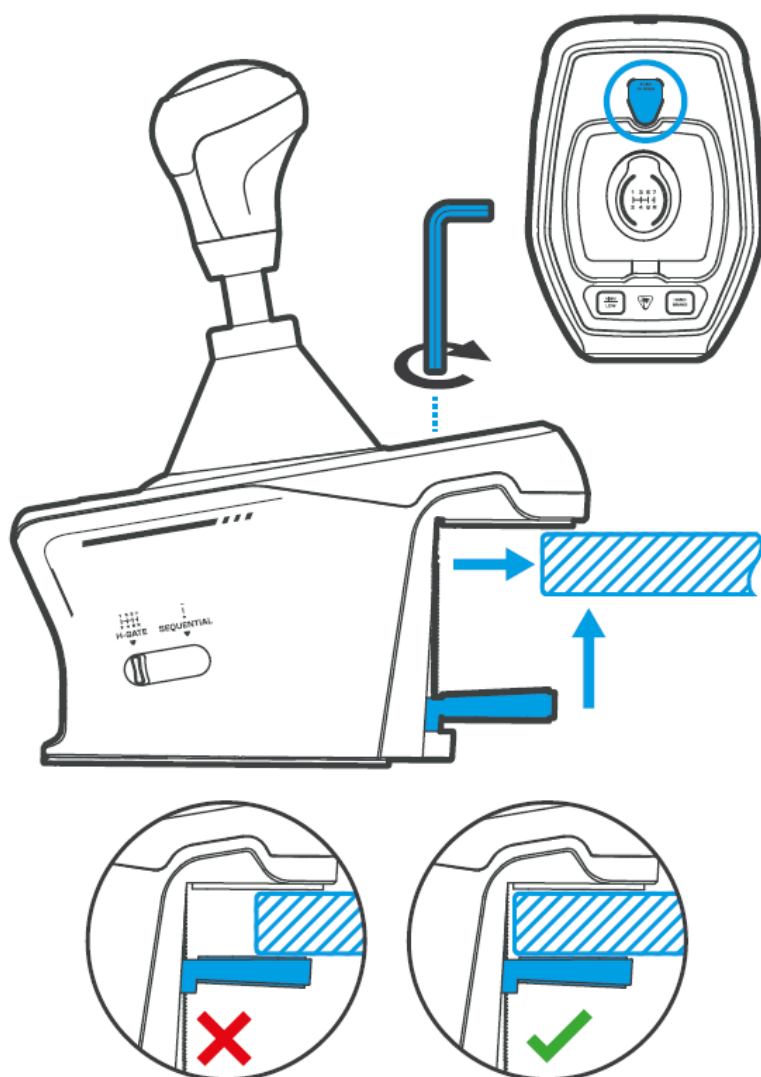
Prvá vec, ktorú treba poznamenať: Keď pripájate zariadenie Multi-Shift k Windows PC, môžete zariadenie pripojiť priamo k počítaču ALEBO k ovládaču VelocityOne Race.

Pri pripojení k Xboxu je pripojenie obmedzené na pripojenie cez ovládač VelocityOne Race; Priame pripojenie ku konzole nie je podporované.

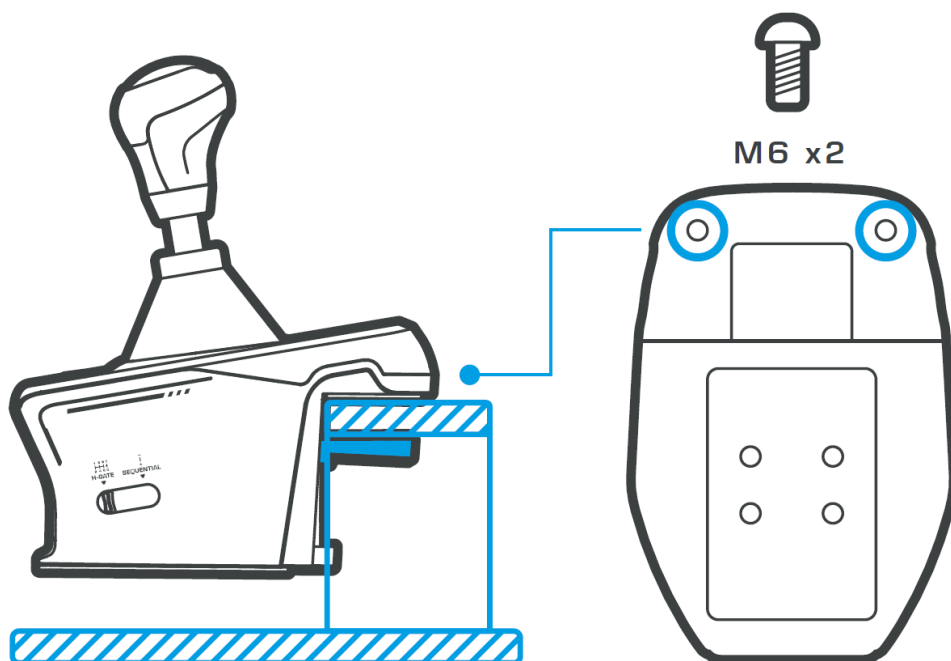
Montáž zariadenia

Predtým, než pripojíte Multi-Shift priamo k Xboxu cez VelocityOne Race alebo k PC, uistite sa, že je zariadenie pripojené k stolu alebo simulačnému systému. Zariadenie obsahuje nástroje a skrutky na správnu montáž. Existuje však niekoľko možností, ako zariadenie správne pripevniť.

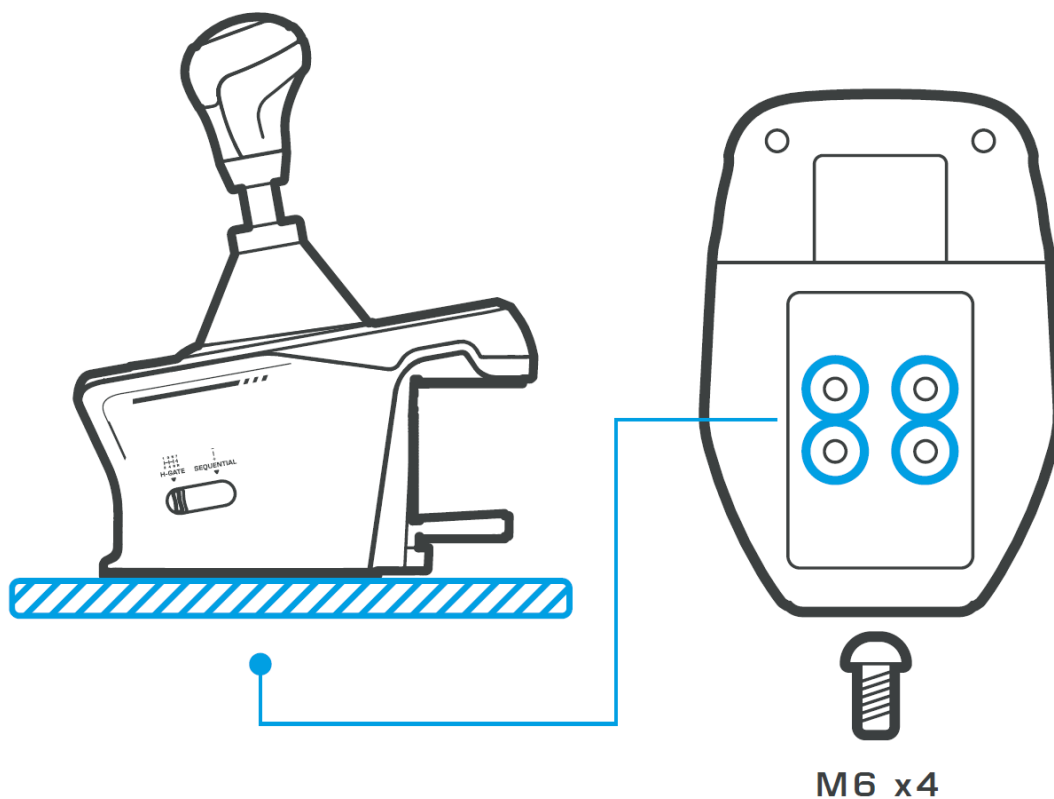
- **Montáž na stôl alebo stôl** Ak nemáte špecializované hardvérové vybavenie na simuláciu pretekov, uistite sa, že Multi-Shift máte namontovaný na stole. Zariadenie má na zadnej strane nástroj na nastavenie svorky. Uistite sa, že je Multi-Shift pevne usadený na stole, ale nepreťahujte nastavovaciu skrutku.



- **Pevné upevnenie** Pevné upevnenie označuje inštaláciu vybavenia na montážne zariadenia, podobne ako v pretekárskom simulátore. Existujú dva spôsoby pevného upevnenia. Prvá je podobná montáži na stôl, avšak okrem upínania sa zariadenie tiež priskrutkuje k substrátu, ako je znázornené na obrázku nižšie:



Alternatívne, ak to substrát umožňuje, je možné Multi-Shift namontovať pomocou štyroch otvorov M6 na jeho úplnej spodnej strane:



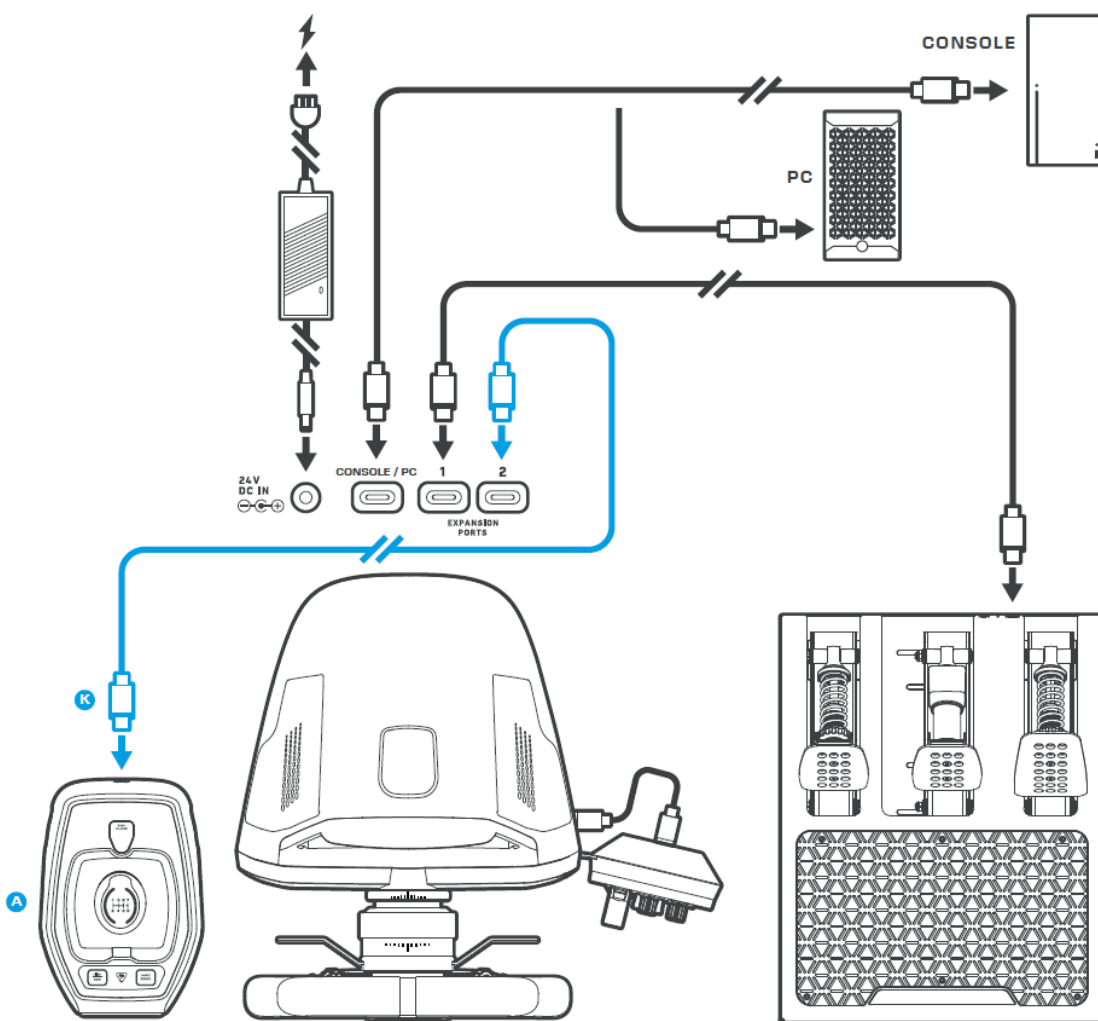
Pri montáži Multi-Shift takto dbajte na to, aby ste žiadnu zo skrutiek príliš nepritiahli. Zariadenie by malo pevne sedieť bez voľného pohybu, ale prílišné dotiahnutie skrutiek by mohlo poškodiť otvory na skrutky alebo platňu, na ktorej je zariadenie namontované.

Pripájanie zariadení

Po namontovaní je možné Multi-Shift pripojiť k počítaču alebo konzole pomocou priložených káblov. Všimnite si, že pri používaní Multi-Shift na Xboxe musí byť pripojený k ovládaču VelocityOne Race, nie priamo ku konzole, inak nebude správne rozpoznaný.

Pripojenie zariadenia k počítaču je veľmi jednoduché a nevyžaduje veľa vysvetľovania. Jednoducho pripojte USB-C konektor kábla ikony počítača k Multi-Shift a USB-A konektor k počítaču.

Pri pripájaní zariadenia Multi-Shift k Race zariadeniu sa uistite, že používate priložený USB-C na USB-C kábel a pripojíte ho do správneho portu. Nižšie nájdete obrázok, ako by to mohlo vyzerieť:



Tu môžete vidieť nasledovné:

- Naľavo od pretekov VelocityOne je Multi-Shift.
- Vpravo sú pedále VelocityOne Race.
- Nad Race vidíte štyri rôzne porty a káble.
 - Port naľavo spája Rasu so zdrojom energie.
 - Druhý port slúži na pripojenie Race k počítaču alebo konzole.
 - Tretí a štvrtý port (označený "1" a "2") slúžia na pripojenie ďalšieho vybavenia k zariadeniu Race. Na tomto obrázku sú pedále Race Peddals pripojené ako tretie zariadenie a Multi-Shift ako štvrté.

Uistite sa, že nepripájate Multi-Shift k Race portu, aby ste sa pripojili k počítaču alebo konzole.

Keď je Multi-Shift pripojený priamo alebo cez Race k vášmu PC či konzole, môžete ho začať používať hneď alebo si ho vopred nastaviť.

Ideálne je nainštalovať aplikáciu Turtle Beach VelocityOne Tuner a robiť aktualizácie, aby ste z nového zariadenia vyťažili maximum.

Aktualizácie zariadení pre optimálny výkon

1. Pripojte svoje zariadenie priamo k počítaču cez USB-C na USB-A kábel alebo ho pripojte k V1 Race cez USB-C na USB-C kábel.
2. Spustite aplikáciu Turtle Beach VelocityOne Tuner. Ak ho ešte nemáte nainštalovaný, aktuálny odkaz na váš systém nájdete na našej [stránke na stiahnutie](#).
3. S bežeckou aplikáciou Tuner nájdite svoj Multi-Shift a vykonajte všetky dostupné aktualizácie.

Všetky aktualizácie firmvéru by už mali byť nainštalované a zariadenie pripravené na nastavenie podľa vašich požiadaviek.